





KLIKNUTÍ

 Kliknutím levým tlačítkem myši na prvek v projektu dojde k označení prvku. Označený prvek je zbarven modře a jsou viditelné uchopovací body. Kliknutí na prázdnou plochu projektu zrušíme označení prvku.

 Kliknutím pravým tlačítkem myši na označený objekt nebo prázdnou pracovní plochu program zobrazí aktuálně dostupnou nabídku nástrojů.


TAŽENÍ

 Kliknutím levým tlačítkem na prvek a tažením myši lze prvek přemístit. V perspektivě kliknutím na prázdnou plochu projektu a tažením dojde k otáčení virtuální místnosti. V pravoúhlých pohledech k posunu pracovní plochy.


 Tažením myši při stisknutém pravém tlačítku myši na prázdné ploše projektu dojde k přiblížení nebo oddálení pohledu na virtuální místnost - lze nahradit kolečkem myši.

Při označování musí být klávesy Shift, Ctrl, Alt nebo jejich kombinace stisknuty před kliknutím myši na vybraný prvek!

OZNAČOVÁNÍ OBJEKTŮ

SHIFT +  Označí více prvků (skupin) v projektu.

Přidává prvek pro označení - dříve zvolený prvek zůstává označený. V případě výběru již označeného prvku jeho označení je zrušeno (odebrání označení). Velmi důležité v případě vytváření skupin !

SHIFT +  Označí všechny prvky ve výběru


Pro hromadné označení je potřeba najet kurzorem myši na prázdnou plochu, stisknout klávesu Shift. Tažením myši uvidíme pravoúhlý rámeček, po uvolnění levého tlačítka myši zůstanou označeny všechny prvky, které se ocitly uvnitř rámečku.

Ctrl +  Označí prvek (podskupinu) uvnitř skupiny


Označí prvek nebo zamčenou podskupinu uvnitř skupiny - skupina zůstává neoznačená. Vícenásobné kliknutí s klávesou Ctrl způsobí postupné označování zamčených podskupin a jednotlivých prvků uvnitř zamčených skupin.

Alt +  Označí prvek zakrytý jiným prvkem

Každé kliknutí způsobí označení z dříve označeného prvku na prvek, který se nachází pod nebo za ním.

SHIFT + **Ctrl** +  Přidá (ubere) označení prvku uvnitř skupiny

Přidává nebo ubírá pro označení prvek nebo zamčenou podskupinu uvnitř skupiny, aniž by došlo k označení nejvyšší skupiny.


SHIFT + **Alt** +  Přidá (ubere) označení zakrytého prvku

Každé kliknutí přidává nebo ubírá označení následujících prvků zakrytých těmi dříve označenými. Vybrané prvky zůstávají označené.


Ctrl + **Alt** +  Označí zakryté prvky uvnitř skupiny

Každé kliknutí způsobí označení z dříve označeného prvku na prvek, který je zakrytý uvnitř skupiny, aniž by došlo k označení nejvyšší skupiny.


ZAROVNÁNÍ, PŘEMÍSTĚNÍ A ÚPRAVA ROZMĚRŮ

 + **Alt** Snapovací (přichytávací) plochy


Klávesa ALT během přesouvání prvku tažením myši způsobí zobrazení červených přichycovacích ploch na hranách okolních objektů, ke kterým se označený prvek automaticky přichytí. Stejně platí pro úpravu rozměrů tažením za uchopovací body.

 + **Alt** + **Ctrl** Snapovací plochy uvnitř skupin

ALT + Ctrl aktivuje přichytávání k prvkům, které jsou uvnitř skupiny.

 + **Alt** + **C** Snapovací plochy na střed objektu

Alt + klávesa C aktivuje snapovací plochy k prvkům na střed.

 + **SHIFT** Zrušení detekce kolize

Během přesouvání či úpravě rozměrů objektu je potřeba stisknout klávesu Shift a dále pokračovat v přesouvání/úpravě objektu. Prvky v kolizi budou zbarveny červeně - výstraha při detekci kolize. Pro vypnutí detekce stačí zrušit označení.


SHIFT +  Přemísťování objektů

Označený prvek lze přemístit pomocí šipek na klávesnici. Jedno stisknutí šipky způsobí přemístění v příslušném směru (podle orientace uchopovacích bodů) o vzdálenost 1 mm. S klávesou SHIFT o 10mm.


 +  +  Duplikování prvku

Po označení objektu, aniž bychom pustili levé tlačítko myši je potřeba kliknout pravým tlačítkem a následně tažením přesunout duplikát do nového umístění.



ÚPRAVA POHLEDU

SHIFT +  Změna úhlu perspektivy (zoom)

Při projekci v perspektivě je možnost změny úhlu projekce (ohniskové vzdálenosti) pomocí tažení myši: kombinace klávesy Shift a pravého tlačítka myši.


Alt +  Otáčení scénou bez uchopení prvku

V případě kdy nelze navést kurzor myši na prázdnou plochu scény (např. při velkém přiblížení), stejnou funkčnost lze získat stisknutím klávesy Alt a kliknutím a tažením pravého tlačítka myši.

 +  Otáčení a zoomování pohledu

Virtuální místnost lze otáčet pomocí klávesových šipek vlevo a vpravo. Šípkami nahoru a dolů dojde k přiblížení a oddálení pohledu na scénu. Pozor - nesmí být označen žádný prvek v projektu !


ZÁMENA MATERIÁLŮ

 + **SHIFT** Hromadná záměna materiálu

Během přetahování materiálu z KNIHOVNY MATERIÁLŮ na prvek spolu s klávesou SHIFT dojde k hromadné záměně materiálů. Budou nahrazeny všechny totožné materiály. Např. náhrada materiálů všech dveří. V projektu nesmí být označen žádný prvek !!!


 +  Vicenásobná záměna materiálu

Během přetahování materiálu z KNIHOVNY na prvek lze prvek obarvit příkliknutím pravým tlačítkem myši. Takto lze, aniž bychom pustili levé tlačítko myši, obarvit postupně více prvků.

Kapátko + **SHIFT** +  Hromadné přenášení materiálu mezi prvky

Kliknutí na kapátko a podržení na cca 0,5 vteřiny levého tlačítka myši na prvku způsobí zkopírování materiálu. Přetažením myši se stisknutým levým tlačítkem a klávesou SHIFT, přesuneme kurzor na jiný prvek a pustíme levé tlačítko. Bez SHIFT – přeneseme materiál na jeden prvek.


KÓTOVÁNÍ

 + **SHIFT** Zrušení vzájemného přichytávání kótovacích čar


Kótovací čáry jsou standardně přichytávány do spojených kótovacích linek. Zrušit automatické přichytávání kótovacích čar během přesouvání lze zmáčknutím tlačítka SHIFT.

Ctrl + **Ins** Nová kóta

Aktivuje novou kótu, pak po najetí myši na okraj objektu, který chceme okótovat. Program zobrazí červěně zbarvené snapovací linie, na které jsou kóty vázány.

 + **Ctrl** Vázání kót na hrany prvku uvnitř skupin

Stisknutí klávesy Ctrl během vynášení nové kóty způsobí vázání kóty na prvky (vnořené skupiny), které jsou součástí nadřazené skupiny. Analogicky jako v případě označování prvků uvnitř skupiny.

 + **C** Vázání kót na střed prvku

Stisknutí klávesy C během vynášení nové kóty způsobí vázání kóty na střed prvku. Lze kombinovat s klávesou Ctrl pro vázání na střed vnořených prvků.

EDITOR TVARU

 + **Ctrl** Vodící linky přímočaré

Stisknutí tlačítka Ctrl zapnete přímočaré vodící linky. Přímočaré vodící linky uzlu spojené s přetahovaným uzlem jsou generovány na základě polohy uzlu vůči mřížce a vůči sousedním uzlům.

 + **Alt** Vodící linky kruhové

Stisknutí Alt zapneme režim kruhových vodících linek, které jsou spojené pouze se sousedními uzly. Jedná se o kružnice se středem v sousedním uzlu a poloměru vzdálenosti mezi přetahovaným a sousedním uzlem.

NÁHRADA PRVKŮ

Ctrl +  Záměna prvků

Před označením prvku v Knihovně a během přetažení do projektu je potřeba držet klávesu Ctrl. Dojde k nahrazení prvku novým prvkem z Knihovny na základě ID. V případě označení nahrazovaného prvku, bude nahrazen pouze označený.

Ctrl + **SHIFT** +  Hromadná záměna prvků

Před označením objektu a během přetažení do projektu je potřeba držet klávesu Ctrl a SHIFT. Dojde k hromadné náhradě všech prvků se stejnými ID.

KLÁVASOVÉ ZKRATKY PRO SPUŠTĚNÍ PŘÍKAZŮ

SHIFT + F5	Vložit z Knihovny
Ctrl + F5	Přidat do Knihovny označený prvek
Ctrl + G	Seskupit označené prvky
Ctrl + U	Zrušit skupinu
Ctrl + I	Aktivuje kapátko
Ctrl + Q	Otevře editor tvaru
Ctrl + L	Zrcadlově obrátit
Ctrl + M	Zobrazí nástroj přesunout
Ctrl + R	Zobrazí nástroj Otočit
Ctrl + (Otočit o 90° vlevo označený prvek
Ctrl +)	Otočit o 90° vpravo označený prvek
Del	Smazat označený prvek
Ins	Vložit (Insert) nový objekt "desku"
Ins	Nový řádek v ceníku
Ins	Nová položka v cenové kalkulaci

Ctrl + **A** Vybrat všechny objekty v projektu

Ctrl + **S** Uložit projekt

Ctrl + **C** Kopírovat označené

Ctrl + **X** Vyjmout označené

Ctrl + **V** Vložit

Ctrl + **Y** Znovu (vrátí operaci zpět)

Ctrl + **Z** Krok zpět

Ctrl + **D** Duplikuje prvek

Ctrl + **O** Otevřít projekt

Ctrl + **N** Nový projekt

Ctrl + **Rozebít** Klávesa Ctrl rozbíjí zamčené skupiny

SHIFT + **+** + **C** Vycentrovat pohled. Příkaz je rovněž dostupný na panelu nástrojů pod ikonou terče.